

# PRIMEROS DEL COLE

## CALENDARIO DE ACTIVIDADES

### ENERO

7 FESTIVO	8 TABLÓN DIBUJO MI NAVIDAD	9 CUENTACUENTOS LA VIDA ES SUEÑO	10 JUEGO GUIADO ADIVINA QUÉ SOY	11 CINE Y... ¡ACCIÓN!
14 SIENTE EL RITMO: JUEGO MUSICAL	15 CUENTACUENTOS LA VIDA ES SUEÑO	16 JUEGO LIBRE	17 JUEGO GUIADO ADIVINA QUÉ SOY	18 CINE Y... ¡ACCIÓN!
21 TABLÓN: ¿QUÉ ES EDUCACIÓN?	22 JUEGO GUIADO ADIVINA QUÉ SOY	23 SIENTE EL RITMO: JUEGO MUSICAL	24 DÍA INTERNACIONAL DE LA EDUCACIÓN	25 CINE Y... ¡ACCIÓN!
28 SIENTE EL RITMO: JUEGO MUSICAL	29 CUENTACUENTOS LA VIDA ES SUEÑO	30 EXPOSICIÓN TEATRAL: LA VIDA ES SUEÑO	31 JUEGO GUIADO ADIVINA QUÉ SOY	

**\*LA PARTICIPACIÓN EN TODAS LAS ACTIVIDADES ES SIEMPRE ABSOLUTAMENTE VOLUNTARIA**

### **TALLER DE TABLÓN:**

- **DIBUJO MI NAVIDAD:**

¿Qué has hecho durante las vacaciones de Navidad? ¡Queremos saberlo!

- **¿QUÉ ES EDUCACIÓN?:**

Reflexionaremos sobre la importancia de la educación, lo que nos aporta, lo que más nos gusta, las personas que la hacen posible, la educación en otros países...

La Asamblea General de las Naciones Unidas ha declarado el **Día Internacional de la Educación**, cada 24 de enero, con el objetivo de concienciar sobre el papel que la educación desempeña en la creación de sociedades sostenibles y autosuficientes. Presentaremos el trabajo realizado durante la actividad “TABLÓN: ¿QUÉ ES EDUCACIÓN?”

### **CUENTACUENTOS (Infantil):**

- Cuentacuentos y lecturas teatralizadas adaptadas para peques.

### **LA VIDA ES SUEÑO (Primaria):**

- Bajo el conocido verso “Que toda la vida es sueño, y los sueños, sueños son”, de la famosa obra de Calderón de la Barca, los y las peques deberán imaginar, diseñar, ensayar y, por último, representar una obra de teatro con aquello que les inspire, dejando volar su imaginación para crear algo nuevo y fantástico a la vez que se acercan de una manera divertida al mundo de la literatura.

### **TALLERES:**

- **SIENTE EL RITMO:** habrá música y juegos musicales, canciones, danzas, instrumentos y ¡mucho ritmo!

### **JUEGO GUIADO:**

- Tendremos una variedad de actividades guiadas, desde juegos de mesa y cartas, pasando por juegos clásicos como el escondite y tinieblas hasta circuitos de psicomotricidad para lxs más peques.

### **ADIVINA QUÉ SOY:**

- Tenemos alas de mariposa, orejas de conejo, colitas de león, gafas gigantes, gorros de payaso, faldas de volantes... ¿Qué te apetece ser hoy? ¡Vamos a disfrazarnos!

### **CINE Y...¡ACCIÓN!:**

- Cada viernes, nuestro salón de actos se convertirá en una sala de cine donde poder disfrutar desde los grandes clásicos hasta cortos, capítulos de series o grandes estrenos. 3, 2, 1... ¡ACCIÓN!

### **JUEGO LIBRE:**

- Creemos en la importancia del juego libre como herramienta para facilitar la sociabilización, aprender a gestionar el tiempo libre, disfrutar del entorno escolar de una manera desenfadada, desarrollar la creatividad, la empatía, la paciencia, el autodominio y aprender a conocerse a ellas y ellos mismos, su entorno, sus iguales y a sus monitoras y monitores.